



# AGRUPACION DEPORTIVA SALUD Y CULTURA

APROBADA E INSCRITA POR LA DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES DE LA COMUNIDAD DE MADRID (9 DE MAYO DE 1988 Nº 129)

## ENMIENDAS A LAS REGLAS DE JUEGO DEL FUTSAL 2010/2011

### REGLA 2. EL BALON

cambio: Tendrá una presión atmosférica a 0,6 – 0,9 atmósferas (600-900 g/cm<sup>2</sup>) al nivel del mar.

### REGLA 4. EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

cambio: Jersey o camiseta

Se usarán obligatoriamente camisetas con los números en la espalda del 1 al 99.

### REGLA 7. LA DURACIÓN DEL PARTIDO

cambio:

#### ***Finalización de los periodos***

El cronometrador determinará con la señal acústica o silbato el fin de cada período. **Uno de los árbitros determinará**, tras oír el silbato o señal acústica del cronometrador, anunciará por medio de su silbato **el final del periodo o del partido** teniendo en cuenta las siguientes circunstancias:

Si el balón ya ha sido pateado hacia una de las metas, los árbitros esperarán a que finalice el lanzamiento efectuado antes de que sonará el silbato o señal acústica del cronometrador. **El periodo finalizará cuando:**

- el balón vaya directamente a la meta y se anote un gol.
- el balón salga de los límites de la superficie de juego
- el balón toque al guardameta, los postes o el travesaño y cruce la línea de meta y se anote un gol.
- el guardameta defensor detenga el balón, o éste rebote en los postes o el travesaño y no cruce la línea de meta.

Si no se ha cometido una infracción que obligue a repetir la ejecución de un tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulada o de un tiro penal, o si durante la trayectoria del balón, ninguno de los equipos comete una infracción sancionada con un tiro libre directo, a partir de la sexta falta acumulada, o un tiro penal, el periodo finalizará cuando:



# AGRUPACION DEPORTIVA SALUD Y CULTURA

APROBADA E INSCRITA POR LA DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES DE LA COMUNIDAD DE MADRID (9 DE MAYO DE 1988 Nº 129)

- el balón toque a cualquier jugador que no sea el guardameta después de que haya sido pateado a la meta contraria.
- el guardameta defensor detenga el balón, o éste rebote en los postes o el travesaño y no cruce la línea de meta.

## REGLA 8. EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

**cambio:** No se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida (de inicio y/o reanudación del juego)

## REGLA 12. FALTAS E INCORRECCIONES

- Deslizarse para tratar de jugar el balón cuando está siendo jugado o va a ser jugado por un adversario **No se considerará falta.**
- **Cambio:** El guardameta tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad de la superficie de juego tras el pase voluntario de un compañero, **sin que el balón haya sido jugado o tocado por un adversario.**

antes "El guardameta tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad de la superficie de juego tras el pase voluntario de un compañero, sin que **el balón haya traspasado la línea de medio campo** o haya sido jugado o tocado por un adversario.

## REGLA 14. EL TIRO PENAL

Utilizar fintas durante la carrera hacia el punto de penal para confundir está permitido.

**No está permitido** que el jugador una vez finalizado la carrera hacia el punto penal se considera una infracción (conducta antideportiva) utilizar fintas al patear el balón.

## REGLA 15. EL SAQUE DE BANDA

### **Posición en el saque de banda:**

Patear el balón, que deberá estar inmóvil bien desde el sitio por donde salió de la superficie de juego, **bien por fuera de ésta a una distancia no mayor de 25 centímetros de dicho sitio.**

## REGLA 17. EL SAQUE DE ESQUINA

### **Procedimiento:**

Si el saque de esquina no se efectúa en los 4 segundos:

**Se concederá un saque de meta para el equipo contrario.**